

上传工具使用说明

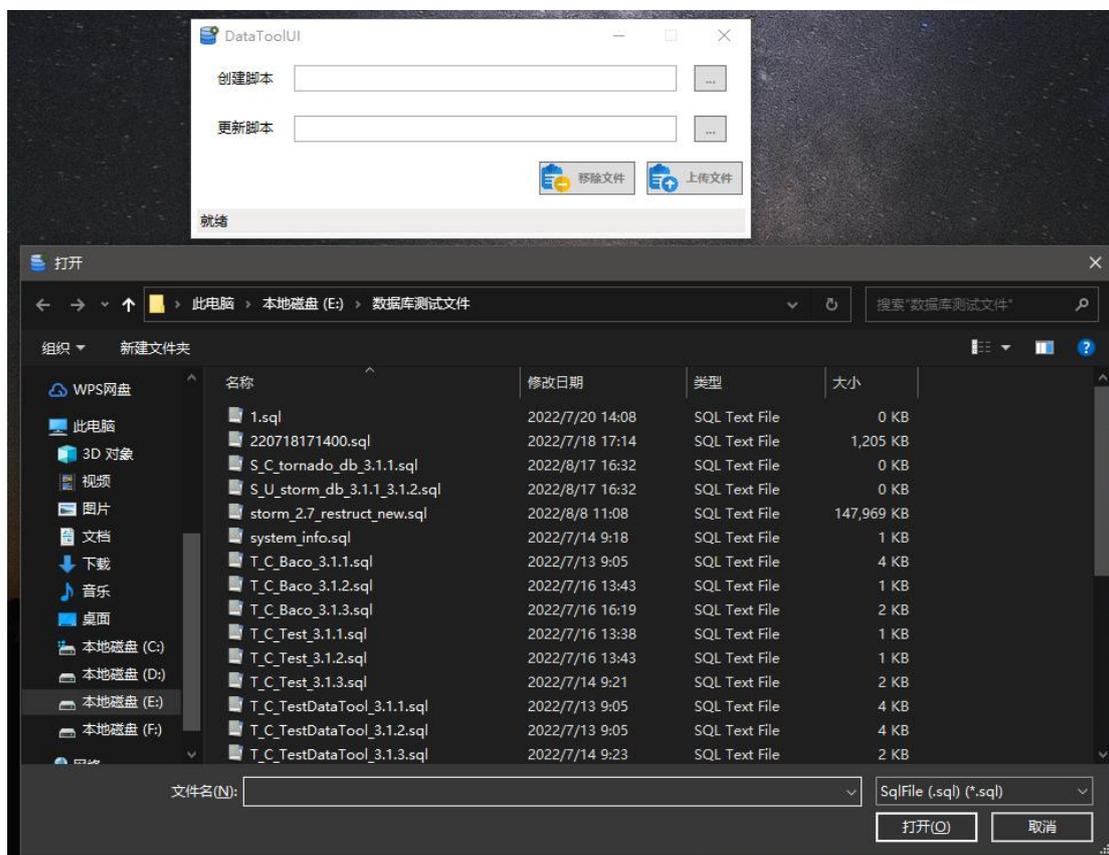
(1) 文件夹目录如下图所示，**管理员模式**打开 DataToolUI.exe

名称	修改日期	类型	大小
SqlFiles	2022/8/22 20:27	文件夹	
BouncyCastle.Crypto.dll	2018/8/11 18:03	应用程序扩展	2,396 KB
Dapper.dll	2020/4/5 20:46	应用程序扩展	188 KB
Dapper.xml	2020/4/5 20:46	XML 文档	166 KB
DataTool.exe	2022/8/22 20:21	应用程序	27 KB
DataTool.exe.config	2022/7/31 20:58	XML Configurati...	1 KB
DataTool.pdb	2022/8/22 20:21	Program Debug...	66 KB
DataToolUI.exe	2022/8/22 20:21	应用程序	604 KB
DataToolUI.exe.config	2022/7/22 10:09	XML Configurati...	1 KB
DataToolUI.pdb	2022/8/22 20:21	Program Debug...	42 KB
FluentFTP.dll	2022/2/27 17:57	应用程序扩展	334 KB
FluentFTP.xml	2022/2/27 17:57	XML 文档	382 KB
Google.Protobuf.dll	2018/8/11 2:51	应用程序扩展	292 KB
Google.Protobuf.xml	2018/8/11 2:51	XML 文档	390 KB
K4os.Compression.LZ4.dll	2019/7/4 6:59	应用程序扩展	40 KB
K4os.Compression.LZ4.Streams.dll	2019/7/4 6:59	应用程序扩展	17 KB
K4os.Compression.LZ4.Streams.xml	2019/7/4 6:59	XML 文档	16 KB
K4os.Compression.LZ4.xml	2019/7/4 6:59	XML 文档	49 KB
K4os.Hash.xxHash.dll	2019/7/4 4:39	应用程序扩展	12 KB
K4os.Hash.xxHash.xml	2019/7/4 4:39	XML 文档	8 KB
MySql.Data.dll	2020/3/17 18:36	应用程序扩展	1,686 KB
MySql.Data.xml	2020/3/17 18:35	XML 文档	874 KB
Renci.SshNet.dll	2017/10/17 4:53	应用程序扩展	413 KB
Renci.SshNet.xml	2017/10/17 4:53	XML 文档	1,022 KB
System Buffers.dll	2018/5/15 21:29	应用程序扩展	28 KB
System Buffers.xml	2018/5/15 21:29	XML 文档	4 KB
System.Memory.dll	2019/4/18 0:24	应用程序扩展	146 KB
System.Memory.xml	2019/4/18 0:24	XML 文档	14 KB
System.Numerics.Vectors.dll	2017/7/19 18:01	应用程序扩展	114 KB
System.Numerics.Vectors.xml	2017/7/19 18:01	XML 文档	180 KB
System.Runtime.CompilerServices.Unsafe.dll	2019/9/13 10:28	应用程序扩展	17 KB
System.Runtime.CompilerServices.Unsafe.xml	2019/9/10 19:56	XML 文档	18 KB
Ubiety.Dns.Core.dll	2020/3/17 18:35	应用程序扩展	58 KB
Zstandard.Net.dll	2020/3/17 18:35	应用程序扩展	15 KB

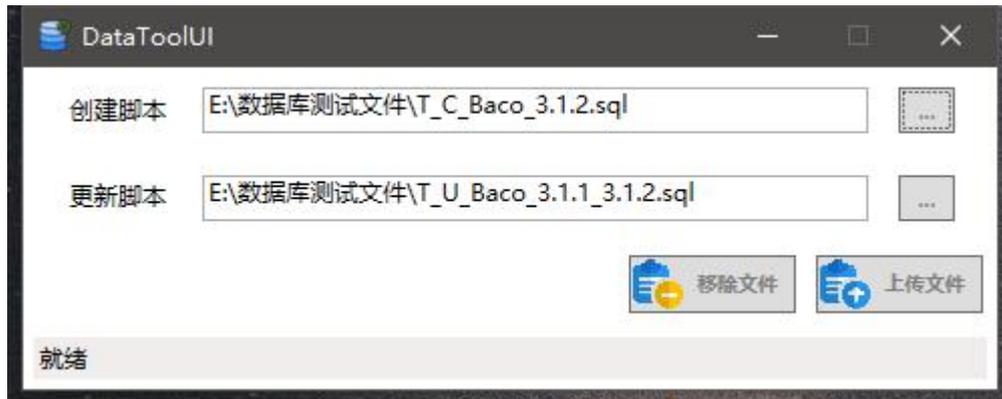
(2) 软件打开后如图所示



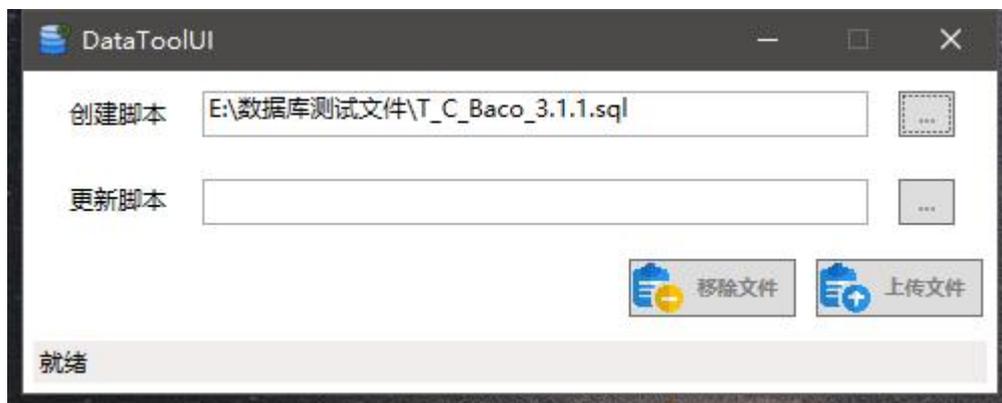
(3) 点击创建脚本同一行右侧的“...”按钮，打开文件浏览器。选择需要上传的创建脚本，如下图所示。



(4) 选择好后，程序会自动在同级目录搜索对应的更新脚本，并且填充到更新脚本文本框。点击更新脚本同一行右侧的“...”按钮也有相同的作用。



(5) 如果是初始创建脚本，那么就没有对应的更新脚本，也可以选择上传。



(6) 当上传的仅有创建脚本或数据库不存在时，会提示是否同步创建数据库。选择“确定”，会创建数据库后运行创建脚本。



(7) 点击“移除文件”清空路径，点击“上传文件”上传到 ftp 服务器并更新到对应的数据库。

(8) 关于开发数据库的说明：

① 开发数据库的名称固定为 Dev_{dbName}_{Version}，如上传的脚本名为 T_C_tornado_db_4.1.0.sql，那么开发使用的数据库名称就是 Dev_tornado_db_4.1，数据库名称的前后缀都是程序自动生成，不需要在脚本文件名中写。

② 开发统一使用该远程数据连接，数据库为上述的：

`server=192.168.10.202;user id=root;password=Lenovo;`

③ 点击“上传文件”后，软件会对已存在的数据库自动进行备份。备份的路径为 ftp 服务器上的 /root/database_backup/{dbName} 目录下，文件格式为：{dbName}_yyyyMMdd_HHmss.sql。目前使用的 ftp 连接：

`ftp://192.168.10.204/ User:root,PassWord:Weipu@1234`

(9) 关于数据库创建脚本和更新脚本的说明：

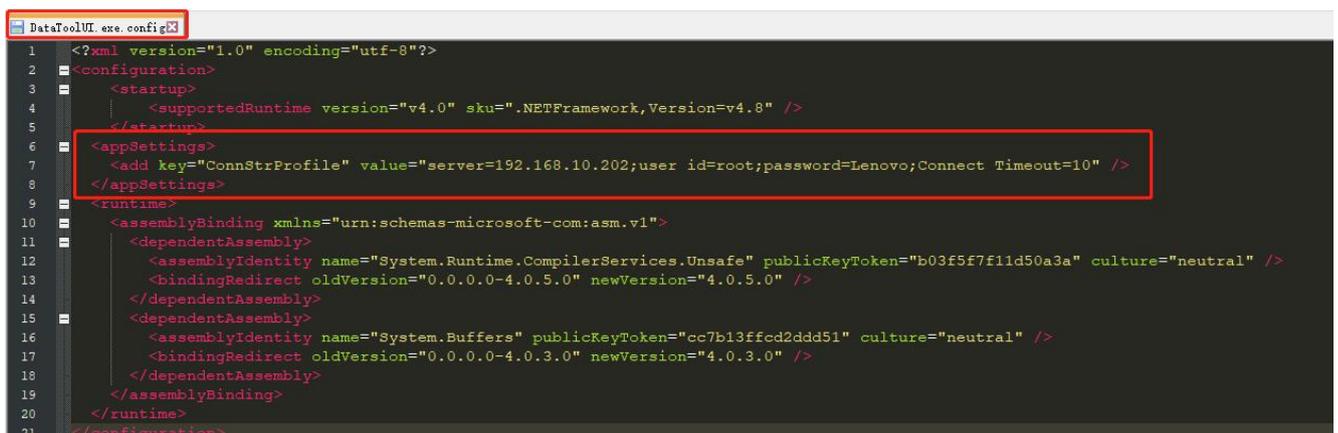
① 创建脚本需要包含当前版本数据库的所有表结构和运行必须的数据内容。创建脚本的命名规则：`[T/S]_C_{dbName}_{version}.sql` T/S：产品型号，分别代表 Tornado 和 Storm；C：Create 的意思，代表这个是创建脚本；dbName：数据库名称；Version：数据库的三位版本号，和软件的前三位版本号相同。示例：`T_C_tornado_db_4.1.0.sql`

② 更新脚本包含从旧版本升级到新版本数据库的所有差异内容，包括改动过的表结构和数据。如果对数据库的改动涉及到旧字段，那么创建脚本和更新脚本中必须包含对旧数据的升级。更新脚本的命名规则：`[T/S]_U_{dbName}_{oldVersion}_{version}.sql` T/S：产品型号，分别代表 Tornado 和 Storm；U：Update 的意思，代表这个是更新脚本；dbName：数据库名称；oldVersion：数据库升级前的旧版本；Version：数据库升级后的新版本，两个版本号都是取软件的前三位版本号，程序支持跨版本升级，所以版本号之间不一定要连续。示例：

`T_U_tornado_db_4.1.0_4.1.1.sql, S_U_storm_2.7_restruct_new_3.0.1_3.0.3.sql`

(10) 配置文件：

① 上传工具的配置文件为“DataToolUI.exe.config”（和数据库工具的不是同一个），可以修改数据库连接的内容。默认为公司 202 服务器上的数据库，不需要修改。



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <configuration>
3   <startup>
4     <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.8" />
5   </startup>
6   <appSettings>
7     <add key="ConnStrProfile" value="server=192.168.10.202;user id=root;password=Lenovo;Connect Timeout=10" />
8   </appSettings>
9   <runtime>
10    <assemblyBinding xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v1">
11      <dependentAssembly>
12        <assemblyIdentity name="System.Runtime.CompilerServices.Unsafe" publicKeyToken="b03f5f7f11d50a3a" culture="neutral" />
13        <bindingRedirect oldVersion="0.0.0.0-4.0.5.0" newVersion="4.0.5.0" />
14      </dependentAssembly>
15      <dependentAssembly>
16        <assemblyIdentity name="System.Buffers" publicKeyToken="cc7b13ffcd2ddd51" culture="neutral" />
17        <bindingRedirect oldVersion="0.0.0.0-4.0.3.0" newVersion="4.0.3.0" />
18      </dependentAssembly>
19    </assemblyBinding>
20  </runtime>
21 </configuration>
```